
공간융합 빅데이터 플랫폼
혁신 서비스 사용자 메뉴얼

 드론 비행 시뮬레이션

목차

드론 비행 시뮬레이션

◆ 드론 비행 시뮬레이션 기본구성

◆ 라인경로로 비행하기

상세설명 - 경로설정(라인그리기)

상세설명 - 해발고도 설정 및 화면 설정#1. 드론 시작/정지/속도 설정

상세설명 - 화면 설정#2. 방향조절

상세설명 - 화면 설정#3. 방향조절2

상세설명 - 화면 설정#4. 1인칭/지도모드

상세설명 - 레이어 선택 & 더보기

◆ 영역경로로 비행하기

상세설명 - 경로설정(영역그리기)

상세설명 - 해발고도 설정 및 화면 설정#1. 드론 시작/정지/속도 설정

상세설명 - 화면 설정#2. 방향조절

상세설명 - 화면 설정#3. 방향조절2

상세설명 - 화면 설정#4. 1인칭/지도모드

상세설명 - 레이어 선택 & 더보기

드론 비행 시뮬레이션 - 기본구성

기본구성

- 1 드론 비행 시뮬레이션 초기 화면으로 공간융합 빅데이터 플랫폼 [플랫폼 서비스] 메뉴에서 서비스를 이용할 수 있다.

공간융합 빅데이터 플랫폼 드론 경로 시뮬레이션

지번, 도로명, 지하철역 검색

플랫폼서비스

주거임지분석서비스

드론비행 시뮬레이션

행정경계 제공서비스

맵인크래프트

경로 설정

라인그리기 영역그리기

해발고도 설정 30 m

시뮬레이션 시작

화면 설정

200 km/h

이동 정지 재시작

일면 9면 회전 따라가기

최속 9속

1인칭 지도모드 전환

레이어 선택

첫 화면

바로가기

클릭

01 경로 그리기

02 3D 비행 시뮬레이션

범례

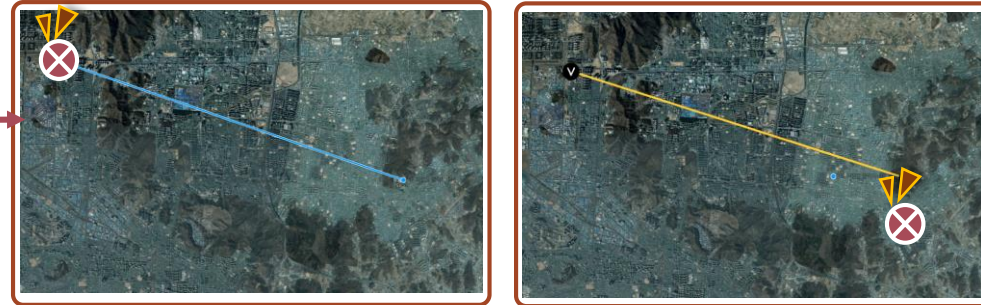
드론 비행 시뮬레이션 - 라인경로로 비행하기

라인경로로 비행하기

- 1 경로 설정 메뉴의 **라인 그리기**를 선택하여 라인을 그리고, 해발고도를 설정 후 **[시뮬레이션 시작]** 버튼 클릭.



- 2 지도에 **이동경로**의 시작점을 지정 후 도착점을 지정할 때 **더블클릭** 한다.



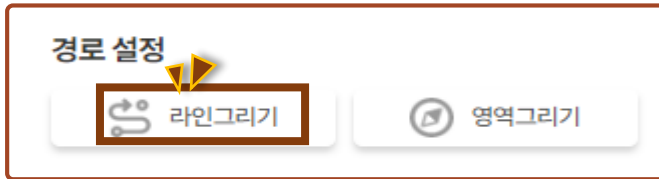
- 3 **[시뮬레이션 시작]** 클릭한다.



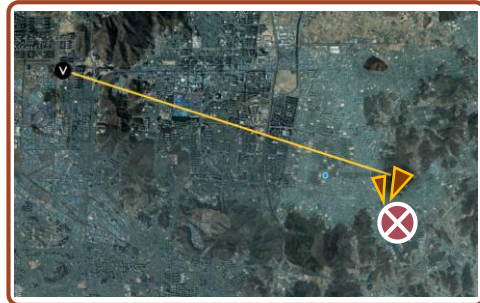
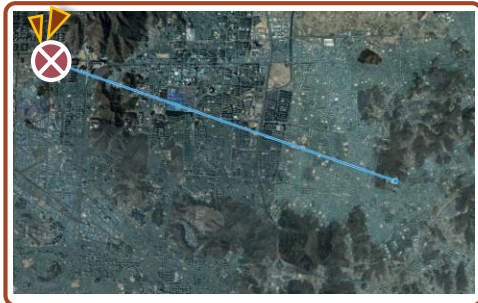
드론 비행 시뮬레이션 - 라인경로로 비행하기

라인경로로 비행하기 상세설명 - 경로설정

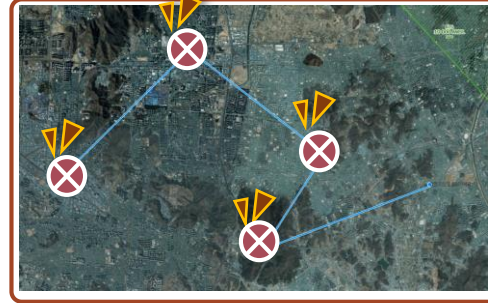
1 경로 설정 메뉴의 라인 그리기를 선택한다.



2 배경지도에 드론의 이동경로를 마우스 클릭으로 지정한다.



2.1 시작점을 지정 후 도착점을 지정할 때 더블클릭 한다.

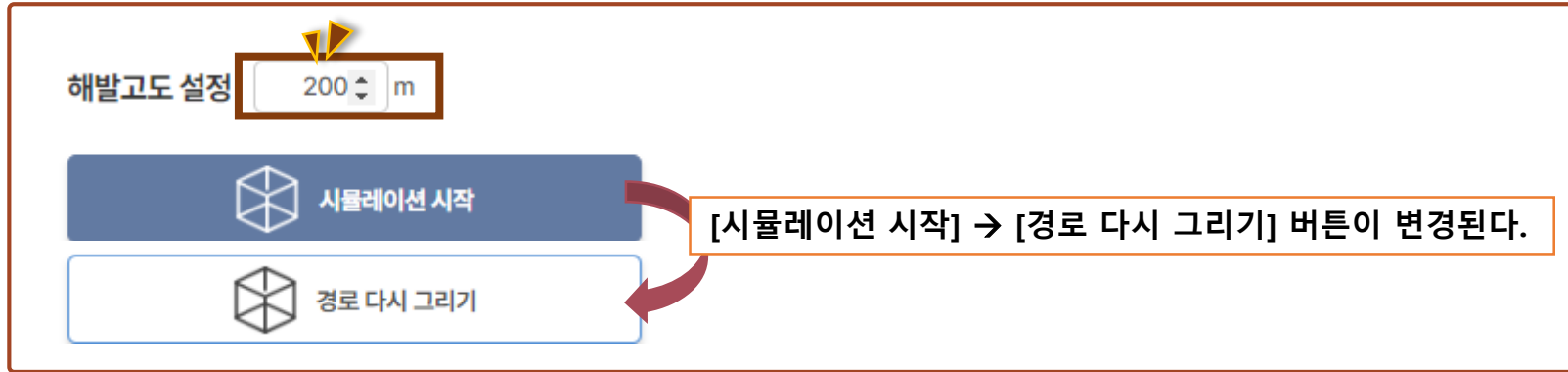


[라인 그리기]

드론 비행 시뮬레이션 - 라인경로로 비행하기

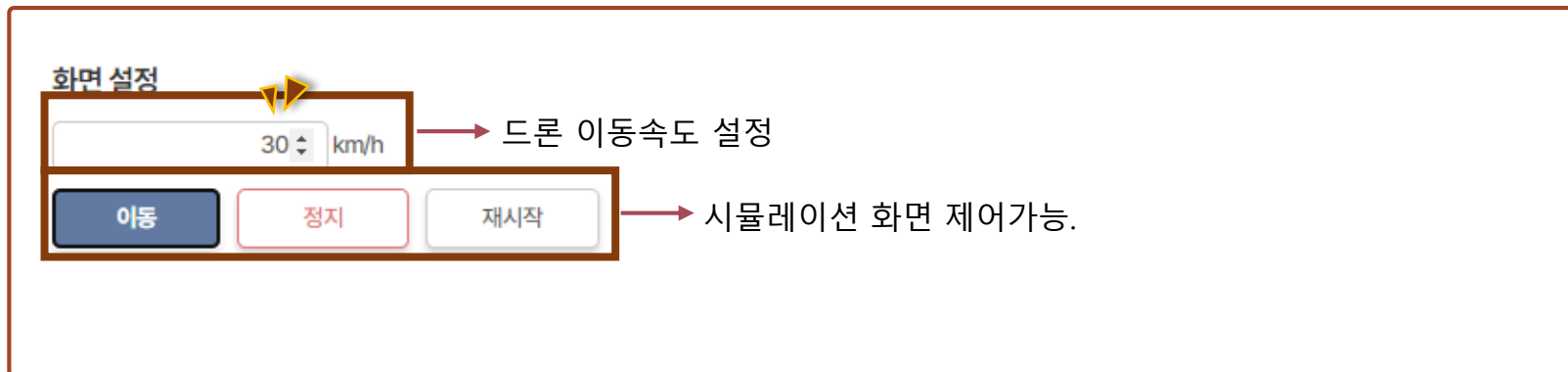
라인경로로 비행하기 상세설명 - 해발고도 설정 및 화면 설정(1)

- 1 비행 고도를 설정 후 [시뮬레이션 시작] 클릭. 경로 재설정을 원할 경우 [경로 다시 그리기]를 클릭한다.



[해발고도 설정 & 시뮬레이션 시작]

- 2 이동속도와 시작, 정지, 재시작을 메뉴를 클릭하여 화면 제어를 한다.

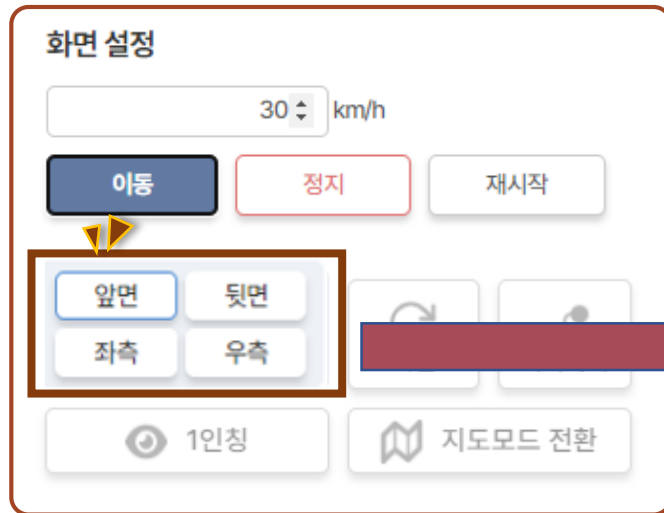


[드론 이동속도 설정 & 화면 제어]

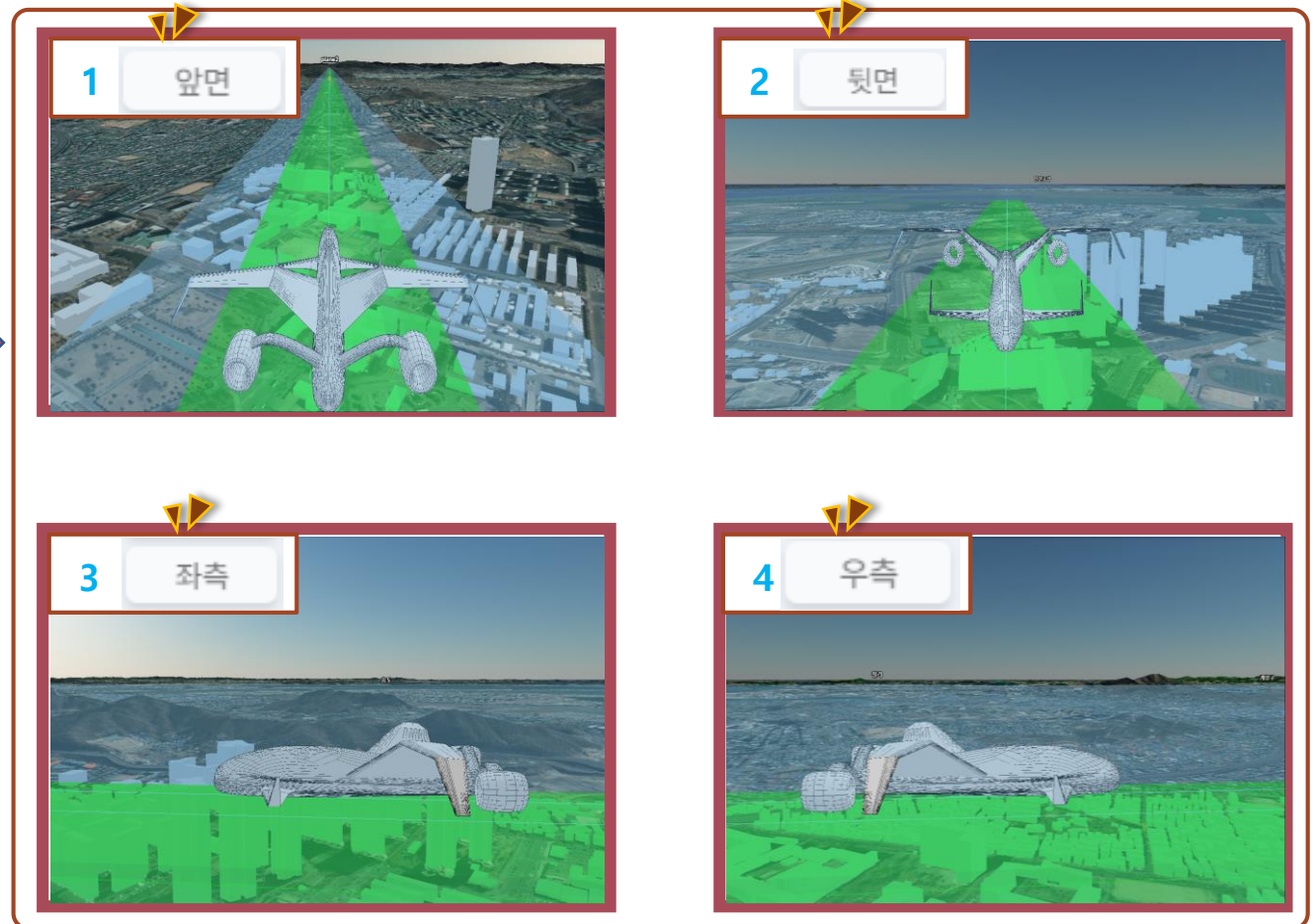
드론 비행 시뮬레이션 - 라인경로로 비행하기

라인경로로 비행하기 상세설명 - 화면 설정(2)

1 화면설정 메뉴. 드론의 **방향(앞/뒤/좌/우)**을 클릭하여 드론의 시점을 변경하여 시뮬레이션을 진행 한다.



[드론 이동속도 설정 & 화면 제어]

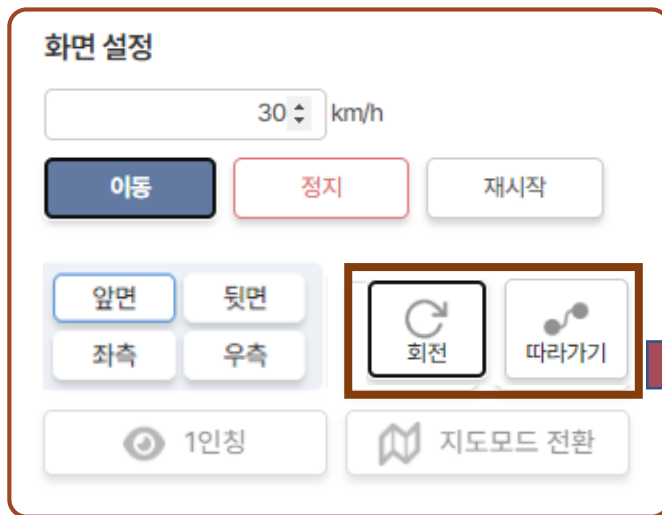


[시뮬레이션 화면]

드론 비행 시뮬레이션 - 라인경로로 비행하기

라인경로로 비행하기 상세설명 - 화면 설정(3)

1 화면설정 메뉴. **회전** : 드론이 360° 회전하며 전 방향 관찰을 한다. / **따라가기** : 2D형태로 드론 이동을 관찰할 수 있다.



[드론 이동속도 설정 & 화면 제어]

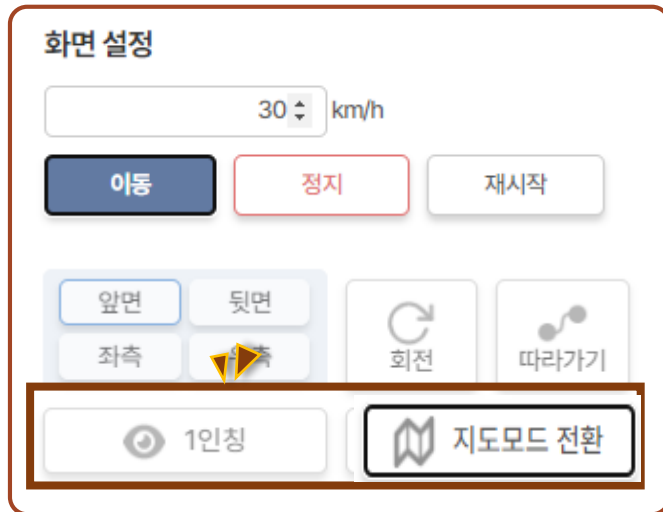


[시뮬레이션 화면]

드론 비행 시뮬레이션 - 라인경로로 비행하기

라인경로로 비행하기 상세설명 - 화면 설정(4)

- 1 지도모드 전환 클릭을 하여 지도상에서 자유롭게 시뮬레이션을 관측할 수 있다.



[드론 이동속도 설정 & 화면 제어]



[시뮬레이션 화면]



※지도모드의 경우 마우스를 이용해
줌인/아웃은 마우스 스크롤로
화면 이동은 드래그로 가능.

드론 비행 시뮬레이션 - 라인경로로 비행하기

라인경로로 비행하기 상세설명 - 레이어 선택 & 더보기

1 2D 지도에서 건물의 3D 레이어를 입혀 건물의 높이, 크기 정보를 표현.

2 [더보기] 클릭하여 드론의 크기, 향로 색상, 투명도를 설정한다.

레이어 선택

2.5D 건물

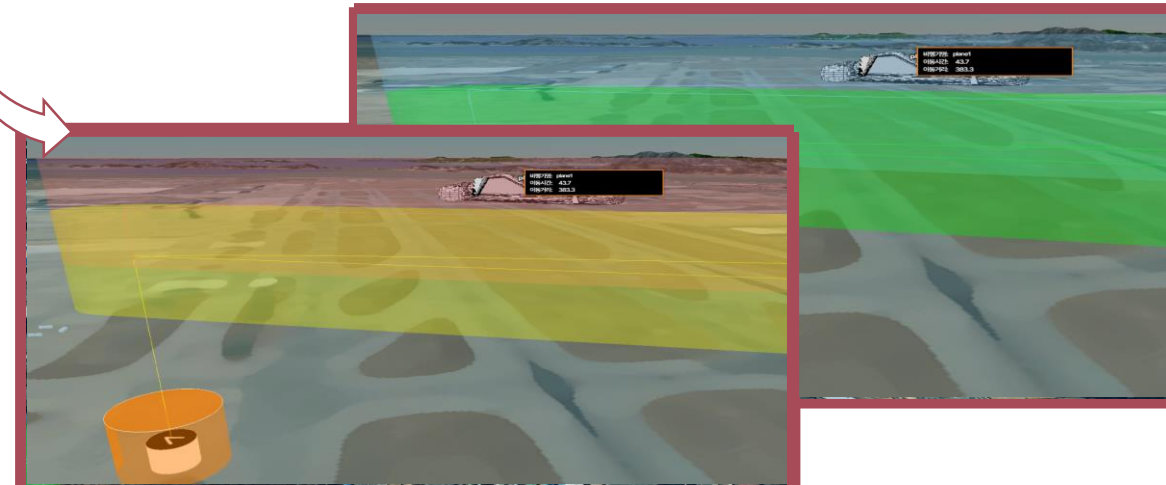
2.5D 지도는 건물의 면형과 층수를 기반으로 입체감을 더해 기존의 평면(2D) 지도에 비해 이용자들이 지도를 쉽게 이해할 수 있다. 아파트, 주택, 일반 건물 등을 입체적으로 보여줘 이용자들이 건물의 크기, 높이 등을 가늠할 수 있다.

☒ 2.5D 건물

※ 해발고도 설정에 유용



[레이어 선택 : 2.5D 건물 표시]



[더보기 : 기체 크기, 향로 색상 변경]

드론 비행 시뮬레이션 - 라인경로로 비행하기

라인경로로 비행하기

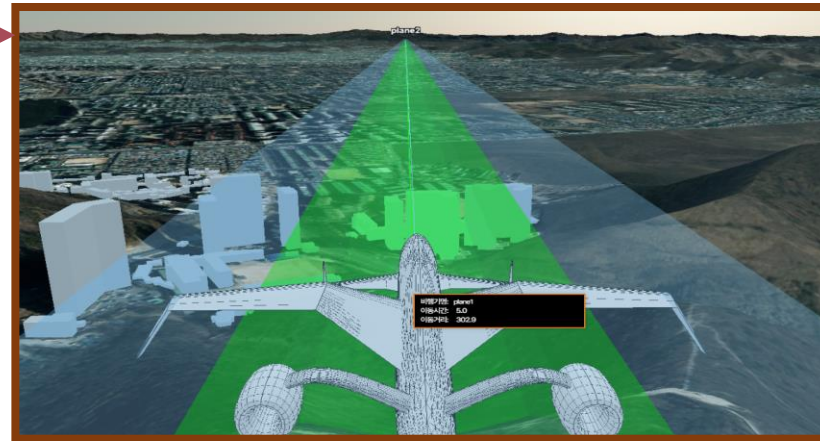
- 1 경로 설정 메뉴의 **영역 그리기**를 선택하고 해발고도를 설정 후 **[시뮬레이션 시작]** 버튼 클릭.



- 2 지도에 **이동경로**의 시작점을 지정 후 도착점을 지정할 때 **더블클릭** 한다.



- 3 **[시뮬레이션 시작]** 클릭한다.



드론 비행 시뮬레이션 - 영역경로로 비행하기

영역경로로 비행하기 상세설명 - 경로설정

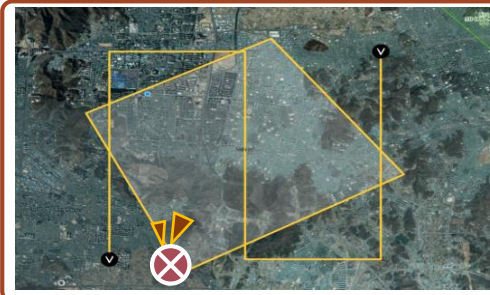
1 경로 설정 메뉴의 **영역 그리기**를 선택한다.

경로 설정

라인그리기

영역그리기

2 배경지도에 드론의 **이동영역**을 마우스 클릭으로 지정한다.



2.1 시작점을 지정 후 도착점을 지정할 때 **더블클릭** 한다.

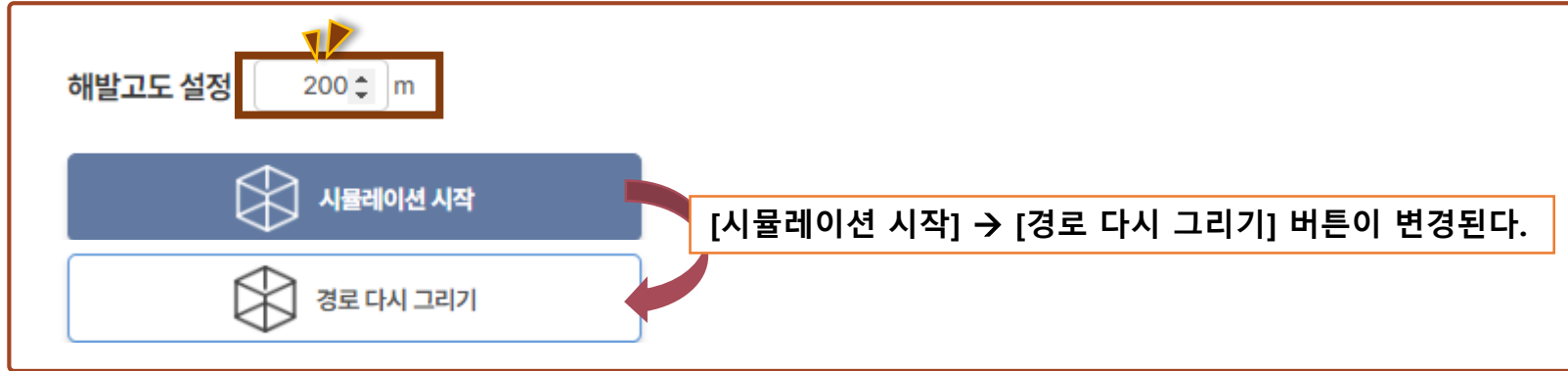


[영역 그리기]

드론 비행 시뮬레이션 - 영역경로로 비행하기

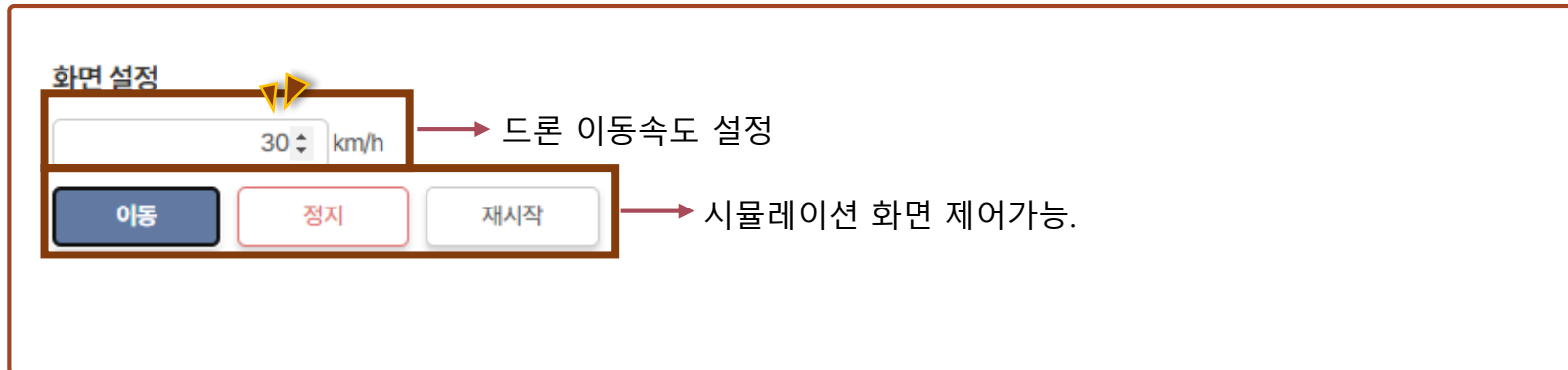
영역경로로 비행하기 상세설명 - 해발고도 설정 및 화면 설정(1)

- 1 비행 고도를 설정 후 [시뮬레이션 시작] 클릭. 경로 재설정을 원할 경우 [경로 다시 그리기]를 클릭한다.



[해발고도 설정 & 시뮬레이션 시작]

- 2 이동속도와 시작, 정지, 재시작을 메뉴를 클릭하여 화면 제어를 한다.

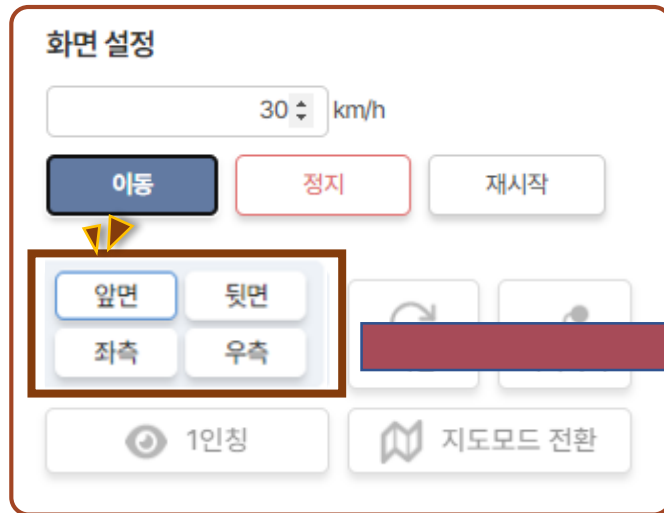


[드론 이동속도 설정 & 화면 제어]

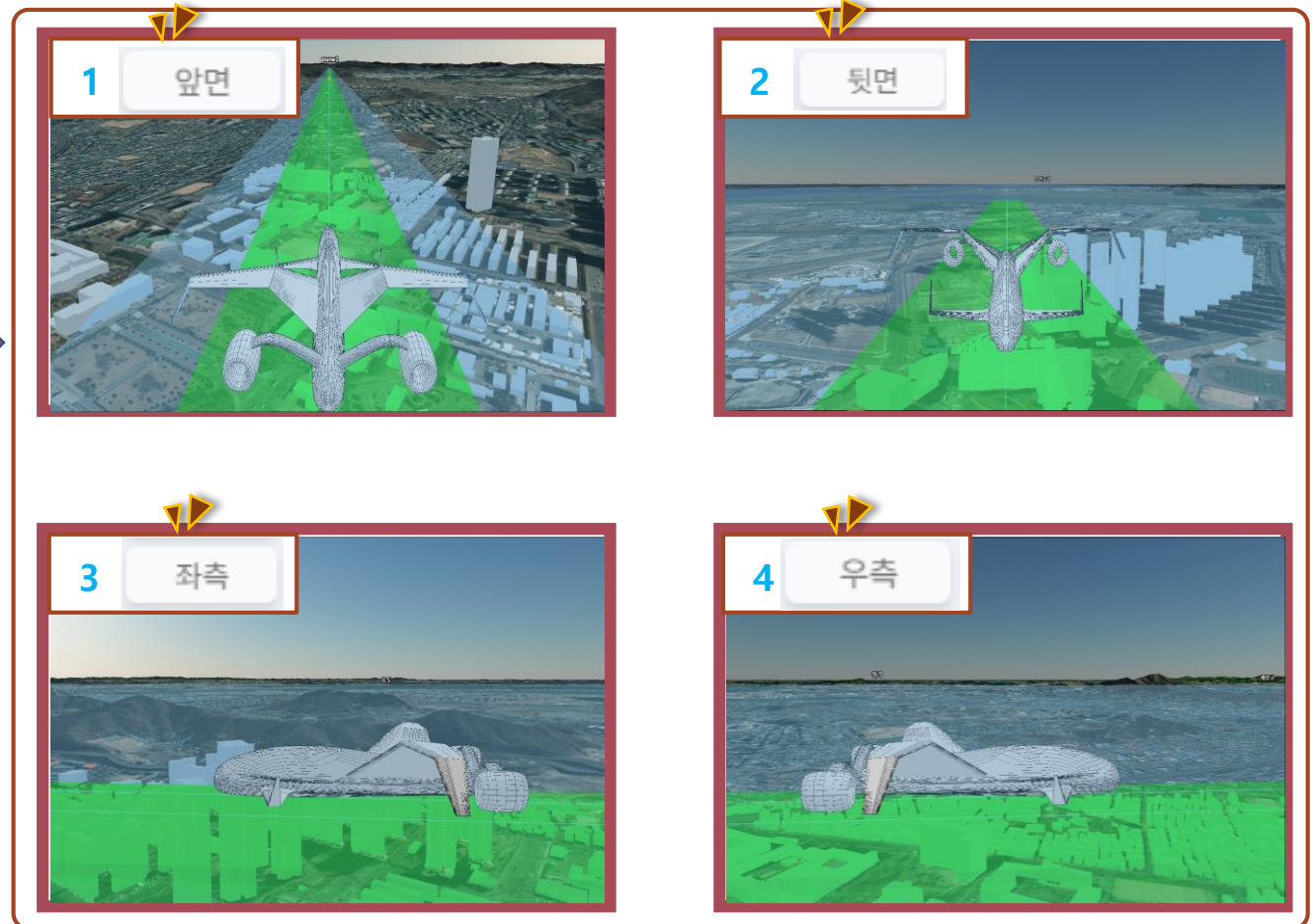
드론 비행 시뮬레이션 - 영역경로로 비행하기

영역경로로 비행하기 상세설명 - 화면 설정(2)

1 화면설정 메뉴. 드론의 **방향(앞/뒤/좌/우)**을 클릭하여 드론의 시점을 변경하여 시뮬레이션을 진행 한다.



[드론 이동속도 설정 & 화면 제어]

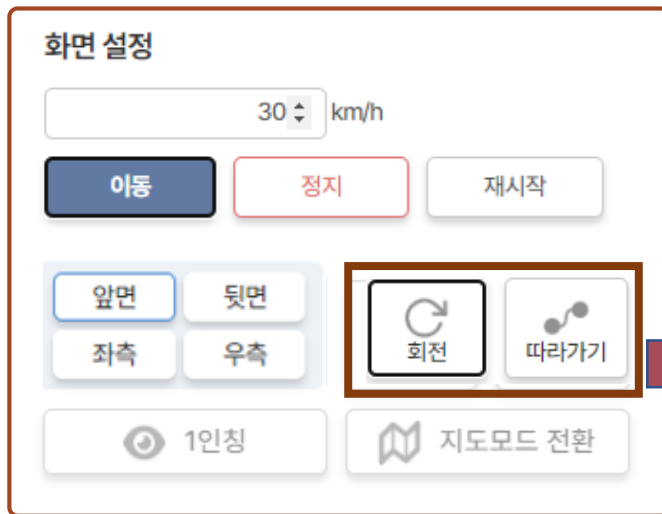


[시뮬레이션 화면]

드론 비행 시뮬레이션 - 영역경로로 비행하기

영역경로로 비행하기 상세설명 - 화면 설정(3)

1 화면설정 메뉴. **회전** : 드론이 360° 회전하며 전 방향 관찰을 한다. / **따라가기** : 2D형태로 드론 이동을 관찰할 수 있다.



[드론 이동속도 설정 & 화면 제어]

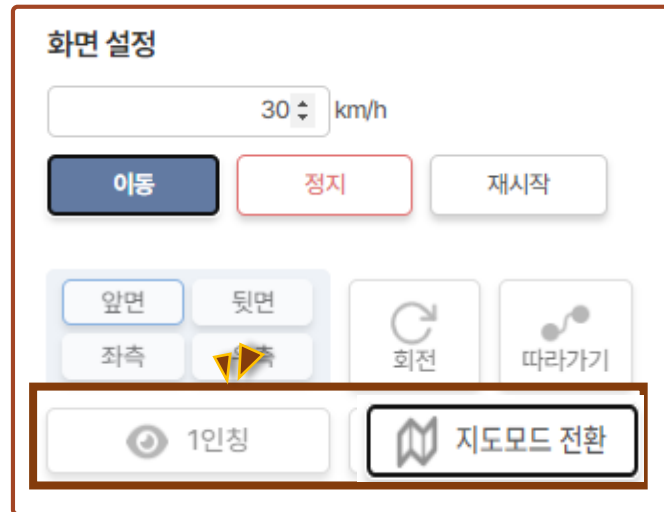


[시뮬레이션 화면]

드론 비행 시뮬레이션 - 영역경로로 비행하기

영역경로로 비행하기 상세설명 - 화면 설정(4)

- 1 지도모드 전환 클릭을 하여 지도상에서 자유롭게 시뮬레이션을 관측할 수 있다.



[드론 이동속도 설정 & 화면 제어]



[시뮬레이션 화면]



※지도모드의 경우 마우스를 이용해
줌인/아웃은 마우스 스크롤로
화면 이동은 드래그로 가능.

드론 비행 시뮬레이션 - 영역경로로 비행하기

영역경로로 비행하기 상세설명 - 레이어 선택 & 더보기

1 2D 지도에서 건물의 3D 레이어를 입혀 건물의 높이, 크기 정보를 표현.

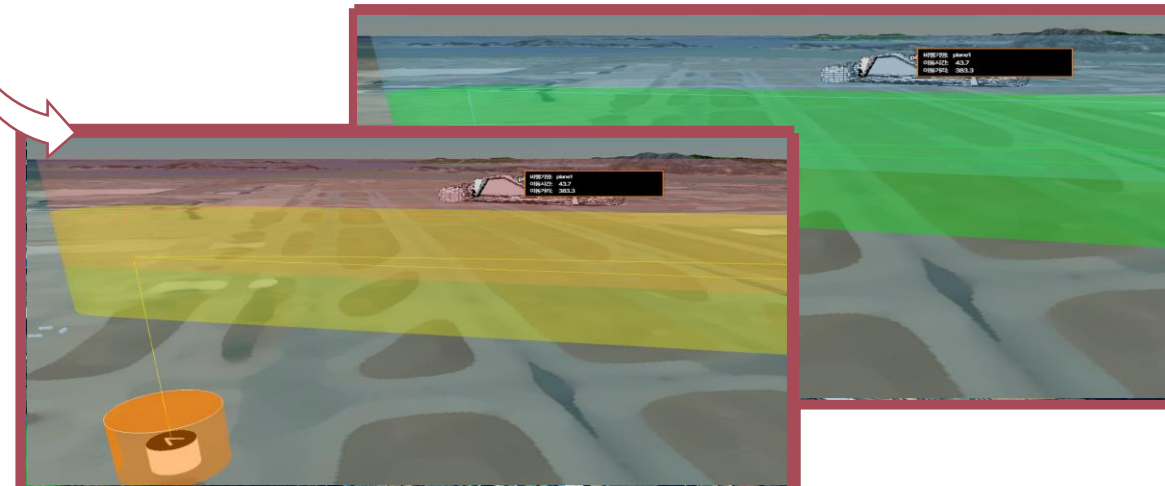


※ 해발고도 설정에 유용



[레이어 선택 : 2.5D 건물 표시]

2 [더보기] 클릭하여 드론의 크기, 향로 색상, 투명도를 설정한다.



[더보기 : 기체 크기, 향로 색상 변경]