

공간융합 빅데이터 플랫폼 드론 경로 시뮬레이션 매뉴얼



1. 드론 경로 시뮬레이션

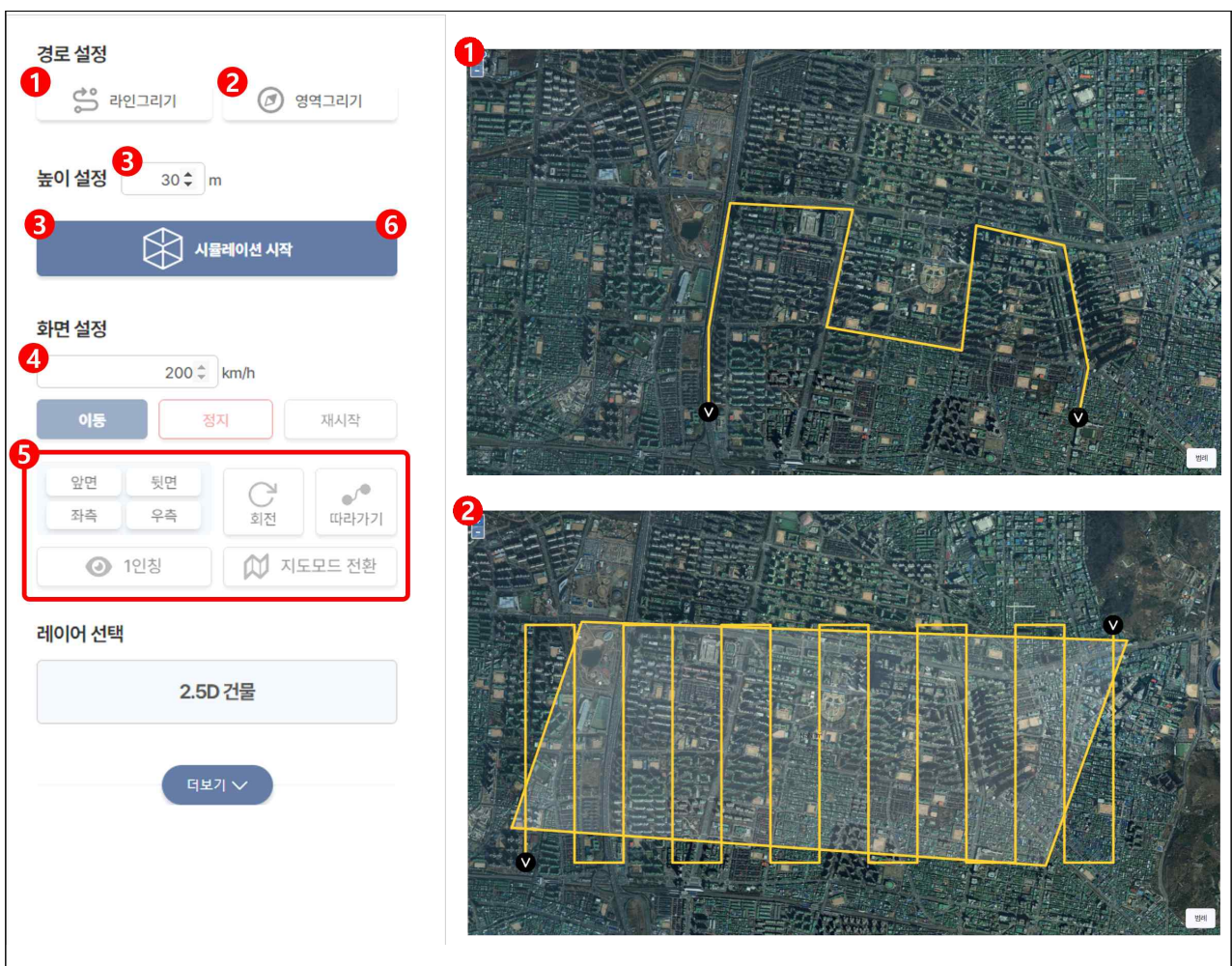
□ 개요

경로 설정, 높이 설정, 화면 설정, 레이어 선택, 기체 크기조절, 색상, 투명도 메뉴로 구성되어 있다.

1.1. 시뮬레이션 시작

□ 화면 구성

○ 원하는 경로를 설정해 드론 경로 시뮬레이션을 실행할 수 있다.



□ 화면 설명

- ① 지도에 원하는 시작 지점을 클릭하여 라인을 그리고 끝내고 싶은 지점에 더블 클릭하여 라인 그리기를 마친다. (1번 또는 2번 둘 중 하나만 선택하여 진행)
- ② 지도에 원하는 시작 지점을 클릭하여 영역을 그리고 끝내고 싶은 지점에 더블 클릭하여 영

역 그리기를 마친다. (1번 또는 2번 둘 중 하나만 선택하여 진행)

- ③ 드론이 주행할 높이를 설정한 후 '시뮬레이션 시작' 버튼을 클릭하여 드론 경로 시뮬레이션을 실행한다. ('시뮬레이션 시작' 버튼이 '경로 다시 그리기' 버튼으로 변환됨)
- ④ 시뮬레이션 중에도 드론 높이 조절을 할 수 있으며, 속도 제어와 '이동', '정지', '재시작' 버튼으로 드론의 이동에 관한 제어를 할 수 있다.
- ⑤ '앞면', '뒷면', '회전', '1인칭', '지도모드 전환' 등의 시점 변경 버튼을 통해 주행하는 드론의 시점을 변경할 수 있다.
- ⑥ '경로 다시 그리기' 버튼을 통해 경로를 그리는 화면으로 돌아가 시뮬레이션 경로를 다시 그릴 수 있다.

1.2. 시뮬레이션 진행

□ 화면 구성

○ 드론 경로 시뮬레이션 중 드론 제어와 경로 제어를 할 수 있다.

레이어 선택

2.5D 건물

2.5D 지도는 건물의 면형과 층수를 기반으로 입체감을 더해 기존의 평면(2D) 지도에 비해 이용자들이 지도를 쉽게 이해할 수 있다. 아파트, 주택, 일반 건물 등을 입체적으로 보여줘 이용자들이 건물의 크기, 높이 등을 가늠할 수 있다.

1
☒ 2.5D 건물

더보기 ^

기체 크기조절

plane1 ▼

X축 크기
2

Y축 크기
2

Z축 크기
2

색상

3

상행항로


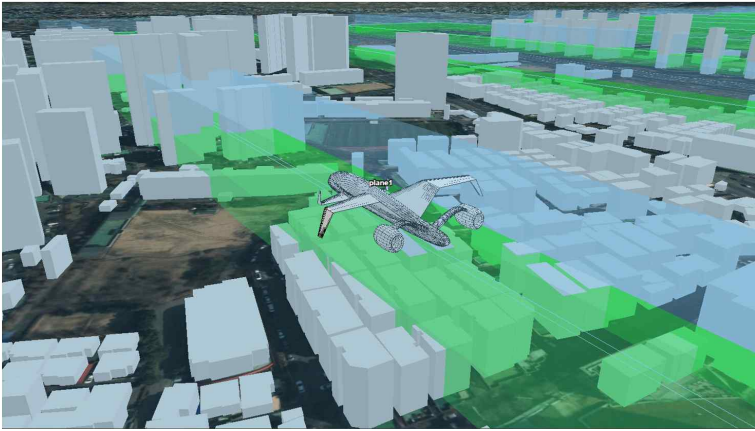
하행항로

투명도

4

상행항로 80 %

하행항로 80 %

□ 화면 설명

- ① 레이어 선택을 통해 2.5D 건물 레이어의 끄고 켜기가 가능하다.
- ② 기체 크기조절에서 드론의 크기를 조절 할 수 있다.
- ③ 드론이 이동하는 항로의 색상을 변경할 수 있다.
- ④ 드론이 이동하는 항로의 투명도를 조절할 수 있다.